

**Инструкция по эксплуатации
ПО "AWDeviceManager"**

Аннотация

Настоящий документ содержит информацию, необходимую для эксплуатации ПО "AWDeviceManager", в том числе описание ПО, информацию о назначении ПО, описание основных компонентов платформы и действий, которые пользователь может выполнять при помощи платформы.

Содержание документа

Аннотация.....	2
Содержание документа.....	3
Описание и назначение ПО.....	4
Процесс запуска ПО.....	4
Основные компоненты платформы.....	5
Процесс завершения работы ПО.....	11
Дополнительная информация.....	11
Информация для контактов.....	112

Описание и назначение ПО

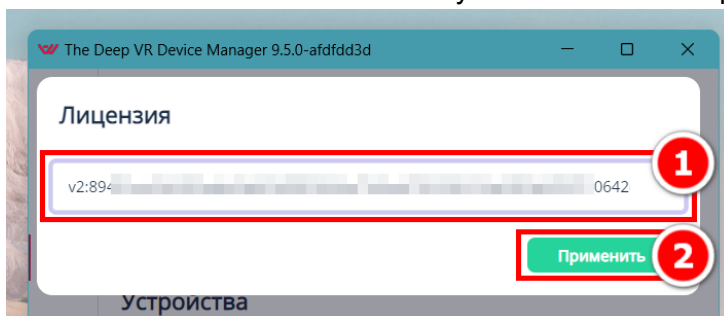
ПО “AWDeviceManager” - программное обеспечение, представляющее собой программу, позволяющую запускать игры и иные программы на очках виртуальной реальности.

ПО позволяет осуществлять:

- скачивание игр;
- настройку игр;
- установку игр на шлем виртуальной реальности;
- решение проблем с запуском игр на шлеме;
- завершать игры;
- редактирование названия сессий игр;
- выборочную остановку игр на конкретных шлемах
- переподключение шлема к игре;
- замену одного шлема другим шлемом;
- подключение нового шлема в игру в середине игровой сессии;
- управлять камерой.

Процесс запуска ПО

1. Скачать ПО по ссылке https://mega.nz/file/jMUByRQA#oxqZRALdpf2GBU74LWLi5_aBTdKQQX9WN2QDtqQTvcs
2. Далее, необходимо распаковать загруженный архив в отдельную папку на компьютере Пользователя и запустить выполнение файла AWDeviceManagerInstaller 9.15.2.
3. Пользователь должен выполнить установку клиентского приложения согласившись со всеми действиями, предложенными установщиком.
4. При первом запуске Менеджера устройств появится окно для ввода Лицензионного ключа. Лицензионный ключ предоставляется технической поддержкой.
5. Ключ всегда можно найти в закрепленных сообщениях в Техническом чате Discord или запросить его в этом же чате (см. раздел “Контакты”).
Далее копируем лицензионный ключ → Вставляем ключ в пустое поле (1) → Нажимаем кнопку Применить (2)

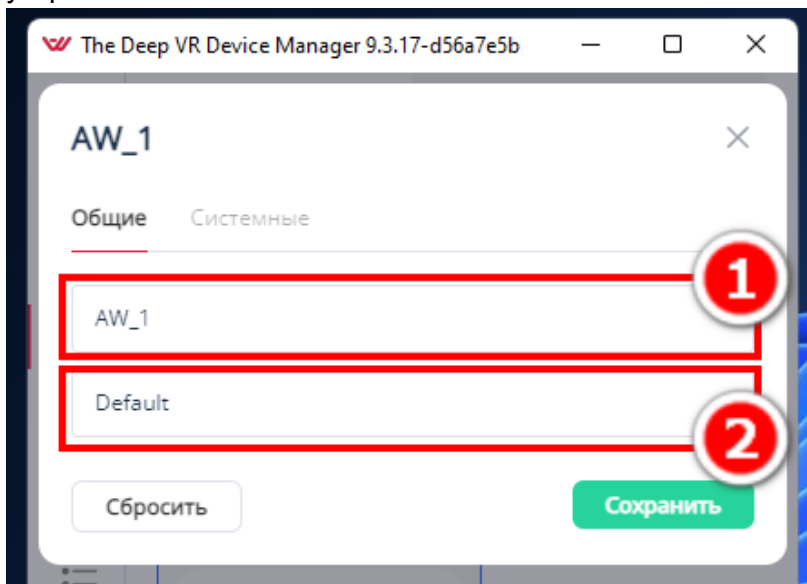


Основные компоненты платформы

1. Вкладка “Общие”

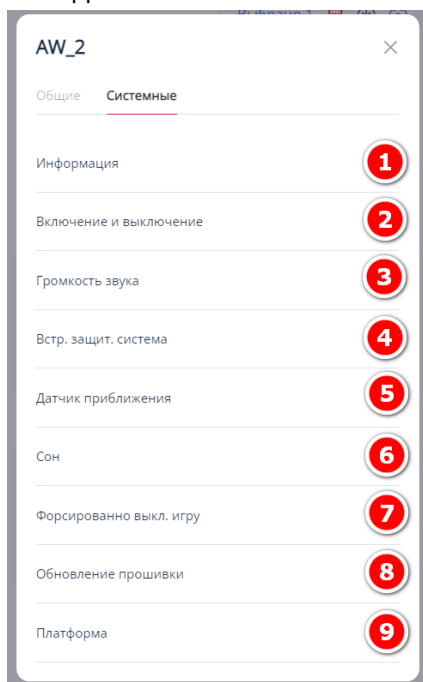
Вкладка **Общие** включает в себя следующие настройки:

- **Имя устройства (1)** - Опция дает возможность изменить имя устройства в главной вкладке.
- **Площадка (2)** - Опция дает возможность сменить площадку для выбранных устройств.



2. Вкладка “Системные”

Вкладка **Системные** включает в себя следующие опции:



- **Информация (1)**

Показывает идентификатор устройства, и доступное свободное место на шлеме.

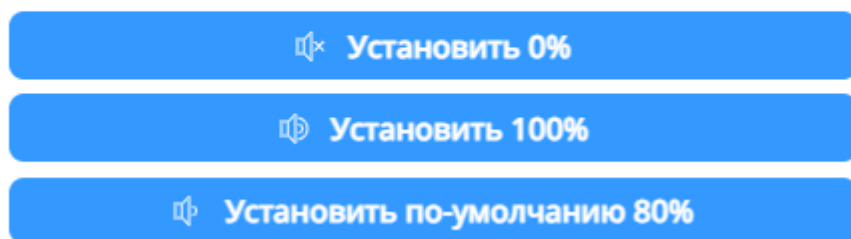
Включение и Выключение (2)

Дает возможность удаленно выключить или перезагрузить шлемы

- Громкость звука (3)

Опция позволяет менять уровень громкости на шлемах, изменять громкость можно во время игр.

Громкость звука



Дополнительно, **уровень громкости по умолчанию можно выбрать в меню Менеджера устройств во вкладке Настройки → Android**

- Встроенная защитная система (3)

Опция дает возможность удаленно включить или выключить Защитную систему Oculus

- Датчик приближения (4)

Опция дает возможность удаленно включать и выключать датчики приближения на шлемах

- Сон (5)

Опция дает возможность удаленно разбудить и усыпить шлемы, а также обновить статус контроллеров

- Форсированно выключить игру (6)

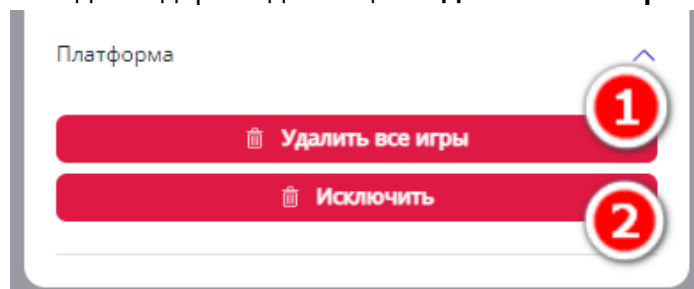
Опция позволяет закрыть игру на шлеме в случае если игра зависла или запустилась некорректно.

- Обновление прошивки (7)

Опция позволяет отключить автоматические обновления прошивки шлема

- Платформа (8)

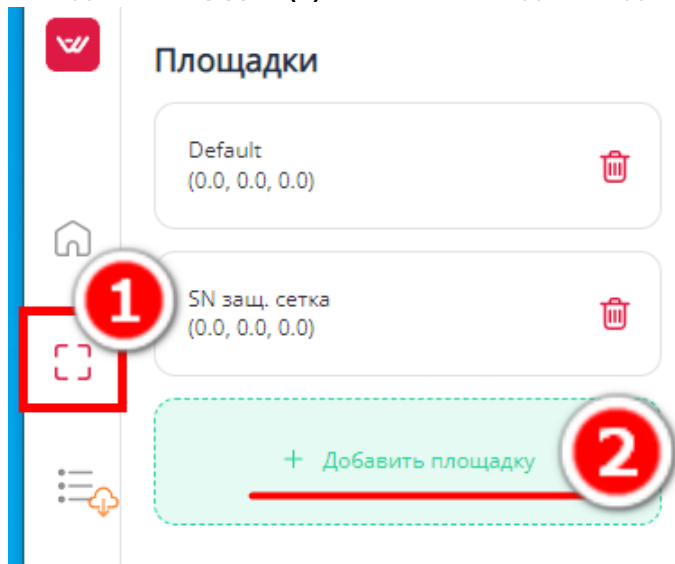
Вкладка содержит две опции: **Удалить все игры (1), Исключить (2)**



- **Удалить все игры** - опция позволяет удалить все игры AW со шлема, и в основном используется для решения технических проблем.
- **Исключить** - опция позволяет удалить шлем из списка устройств в главной вкладке.

3. Вкладка “Площадки”

Вкладка **Площадки** (1) позволяет создавать дополнительные **Площадки** (2).



Наличие дополнительных площадок дает следующие возможности:

- **Запуск нескольких игр одновременно**
- **Запуск игр в режиме Разделенных площадок.**

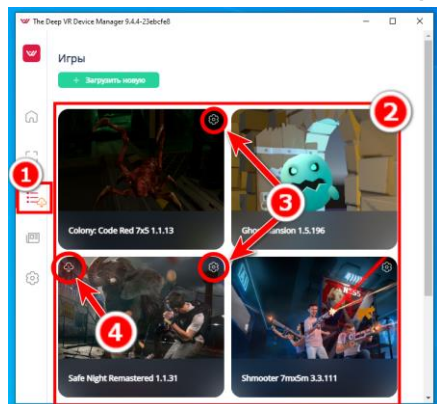
Для каждой из площадок можно задавать индивидуальные настройки:

- **Смещение точки калибровки** относительно центра игровой площадки
- **Создание индивидуальной внутриигровой защитной сетки** для выбранной площадки

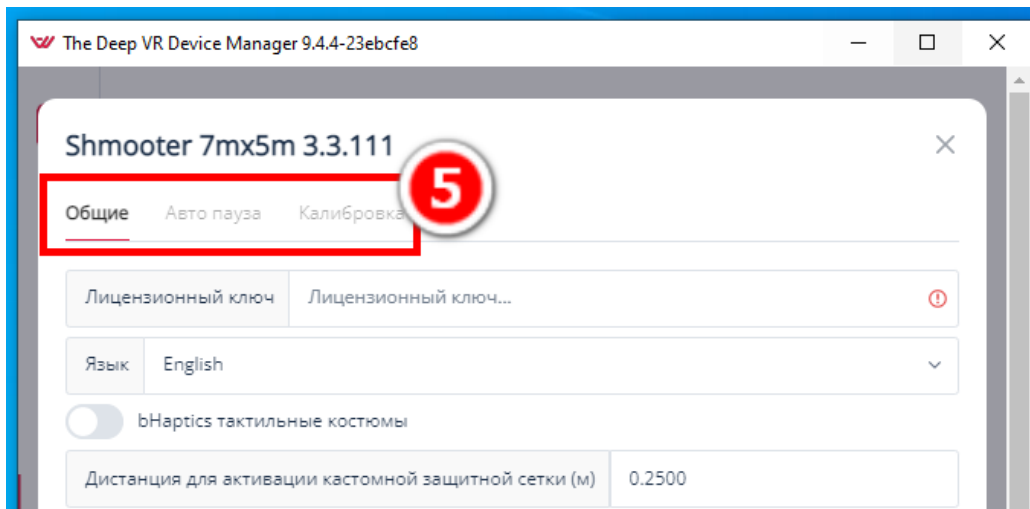
4. Вкладка “Игры”

Во вкладке **Игры** (1) отображен **список всех установленных игр и размеров карт** (2).

Также для каждой игры есть **индивидуальное меню настроек** (3), а также при наличии обновлений есть **опция скачивания обновленных версий игр** (4)



Меню настроек (3) в свою очередь также содержит несколько вложений с разными настройками (5)

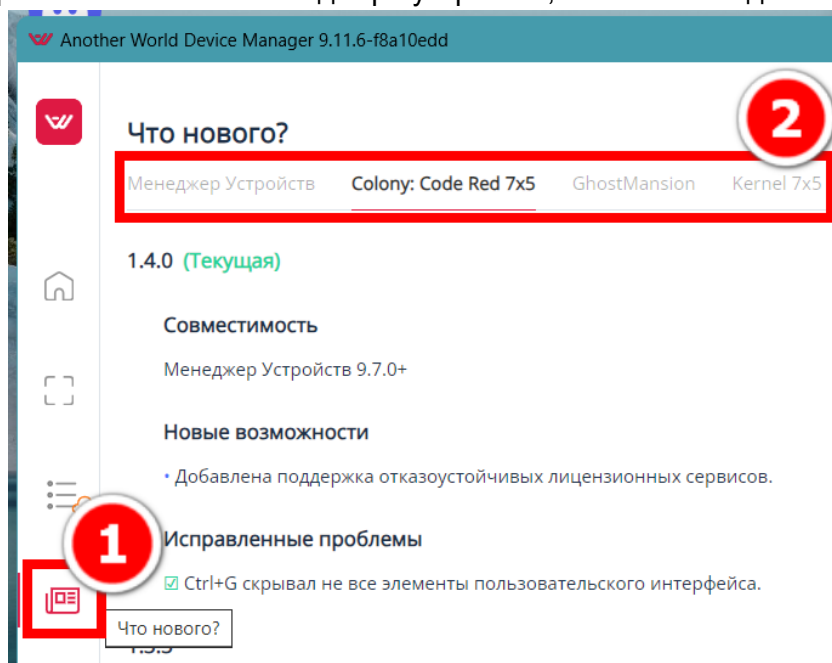


Возможности игровых настроек достаточно обширны, перечислим основные:

- Опция для Использования вибро-жилетов
- Опция для Использования нескольких HDMI дисплеев
- Настройки для режимов калибровки шлемов
- Опция для анимации ног игроков
- Включение / Отключение голосового чата
- Настройка дистанции отображения внутриигровой защитной сетки
- Дистанция затемнения экрана при выходе за пределы площадки
- Настройка отображения имен игроков
- Отображение и настройка контуров игроков
- Настройка срабатывания игровой автопаузы при сбое калибровки

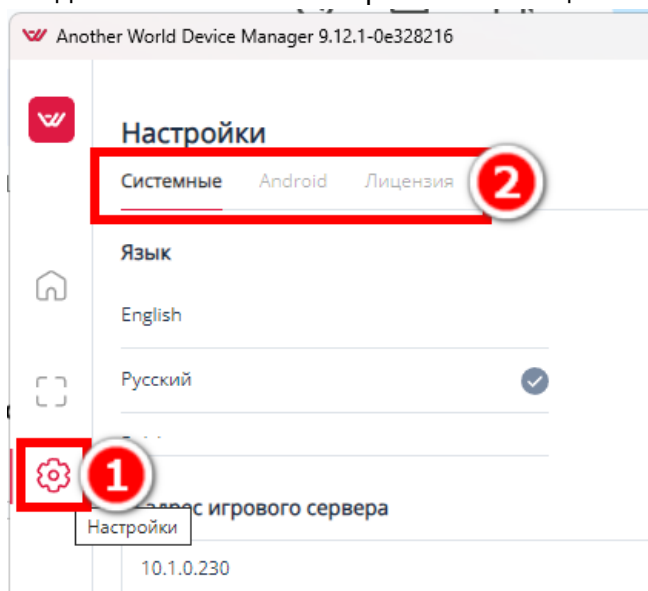
5. Вкладка “Что нового?”

Во вкладке **Что Нового (1)**, внутри отдельных **вкладок (2)** всегда можно ознакомиться с историей изменений в менеджере устройств, а также в каждой из игр.



6. Вкладка “Настройки”

Вкладка **Настройки (1)** содержит вложения **Системные, Android и Лицензия (2)**. В каждом из вложений есть различные опции.



Вложение “Системные”

Во вложении **Системные (1)** содержит следующие опции:

- **Язык (2)**
- **Метод калибровки (3)**

Позволяет выбрать подходящий метод калибровки.

- **IP адрес игрового сервера (4)**

Позволяет вручную редактировать IP адрес игрового сервера.

- **Мульти игровые сессий (5)**

- Данная опция применяется только для коммерческих запусков, **на этапе тестирования она не нужна!**

Активировать опцию Мульти-сессий можно в меню Менеджера устройств во вкладке **Настройки (1)** → **Включить (2)**

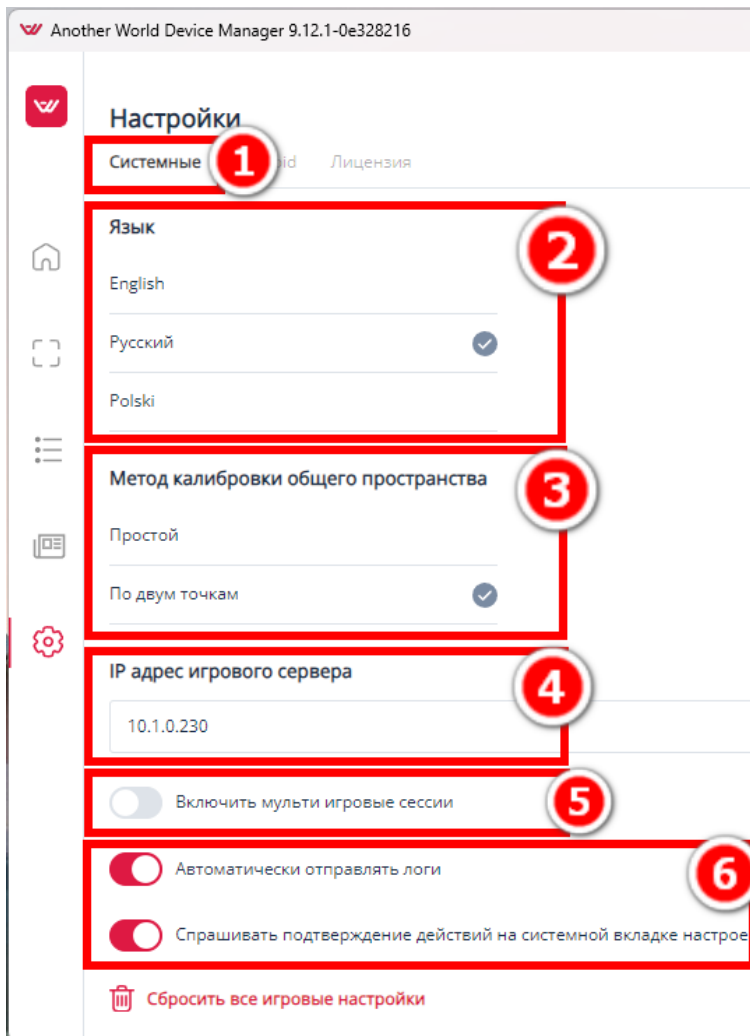
- **Когда опция Мульти игровых сессий отключена**, отчет о запуске отправляется после каждой игры.

- **Когда опция Мульти игровых сессий включена**, отчет о запуске отправляется сразу для нескольких игр запущенных в рамках одной игровой сессии. **Опция существенно упрощает отчетность, что очень удобно!**

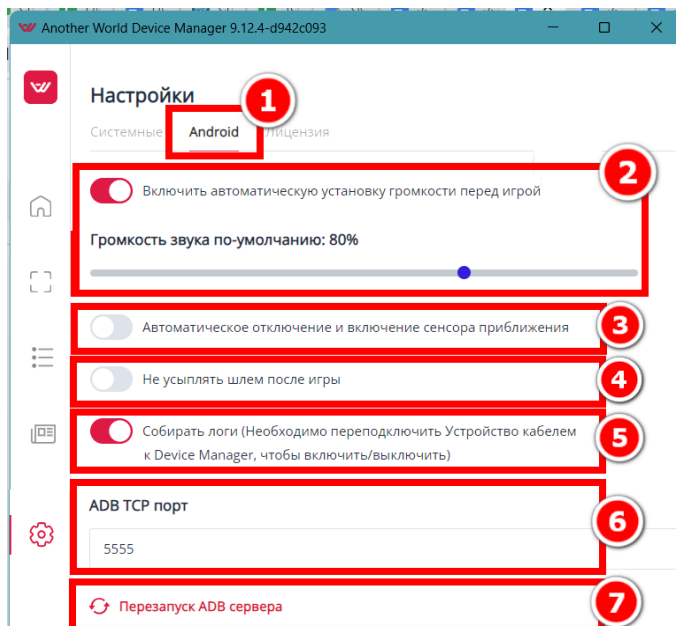
- **Опции Автоматический сбор логов и Подтверждения действий (6)**

Первая опция отключает автоматическую отправку логов игр на сервер AW.

Вторая опция отключает некоторые уведомления подтверждающие некоторые действия в менеджере устройств, что немного упрощает некоторые процессы.



Вложение "Android"



- Включить автоматическую установку громкости перед игрой (2)

Опция активирует автоматическую установку уровня громкости при старте игр. Уровень громкости по умолчанию всегда можно изменить.

- **Автоматическое Откл/Вкл сенсора приближения (3).**

Автоматически отключает датчики приближения на шлемах при запуске игр Another World.

- **Не усыплять шлемы после игры (4).**

Когда данная опция активна, шлемы не уходят в сон автоматически после остановки игр. Это позволяет шлемам чаще сохранять калибровку при запуске последующих игр. Опция особенно актуальна для тех, кто запускает игры последовательно в рамках мульти-сессий, а также для тех кто играет с выключенной защитной системой Oculus.

- **Собирать логи (5)**

Опция автоматического сбора логов со шлемов. Логи со шлемов собираются каждый раз при подключении шлемов по кабелю к серверу, что упрощает исследованию ошибок и поиск багов.

- **ADB TCP IP порт (6)**

Используется для настройки разных портов. Разные порты настраиваются в том случае, когда на локации используются два сервера, подключенные к одной сети.

- **Перезагрузка ADB сервера (7)**

В некоторых случаях помогает при появлении ошибок в процессе установки игр на шлемы.

Вложение “Лицензии” содержит информацию о текущих лицензиях.

Процесс завершения работы ПО

1. Пользователю необходимо нажать на кнопку крестика в правом верхнем углу окна
2. После чего Пользователь закроет программу и перейдет на рабочий стол ПК.

Дополнительная информация

Дополнительные инструкции можно получить по следующим ссылкам

Текстовый вариант:

https://docs.google.com/document/d/1vRviDHRmjcqHjmuKYpg5kkyjZY3ZA1_-TKquum7VcyA/edit#heading=h.o8t1lmefppec

Видео инструкции:

<https://youtu.be/0CB1RkQV64A> - Установка ПО на сервер.

https://youtu.be/M0Kh_qsYLEc - Подготовка шлемов Meta Quest к установке игр.

<https://www.youtube.com/watch?v=iiBVUi5DqPU> - Подготовка шлемов Pico к установке игр.

<https://youtu.be/vbaLxkMGpng> - Установка игр на шлемы.

Текстовый варианты инструкций по запуску игр и работе с нашей платформой:

РУ:

<https://docs.google.com/document/d/1j9Pf4kHAeSDiXd2kXyrm2G670pYMgCXvkVeuPMMb18E>

Информация для контактов

Для контактов с командой разработчиков просьба обращаться по следующим контактам:

e-mail: support@another-world.com

Дополнительно создается Discord-канал при заключении договора с партнером/пользователем.