

**Инструкция по установке
ПО “AWDeviceManager”**

Аннотация

Настоящий документ содержит информацию, необходимую для установки ПО "AWDeviceManager", представляющую собой программу, позволяющую запускать игры и иные программы на очках виртуальной реальности.

Содержание документа

| | |
|---------------------------|---|
| Аннотация..... | 2 |
| Содержание документа..... | 3 |
| Системные требования..... | 4 |
| Процесс установки ПО..... | 4 |
| Контакты | 4 |

Системные требования

В качестве **сервера** могут выступать **игровой ноутбук или ПК** с ниже указанными требованиями:

Процессор: Intel Core i5 (от 10 поколения и выше) или аналогичный от AMD

Оперативная память: 32 GB RAM

Накопитель: SSD диск, от 240 ГБ и выше

Не менее 50 ГБ свободного места на диске

Не менее 50 ГБ свободного места на шлемах

Операционная система: Windows 10, Windows 11

Видеокарта:

Для ПК: Nvidia RTX 3070, или аналог от AMD (с объемом памяти не менее 8 ГБ!!!)

Для ноутбуков: Nvidia RTX 3070 Ti, или аналог от AMD (с объемом памяти не менее 8 ГБ)

Роутер обязательно должен иметь поддержку частоты 5 ГГц.

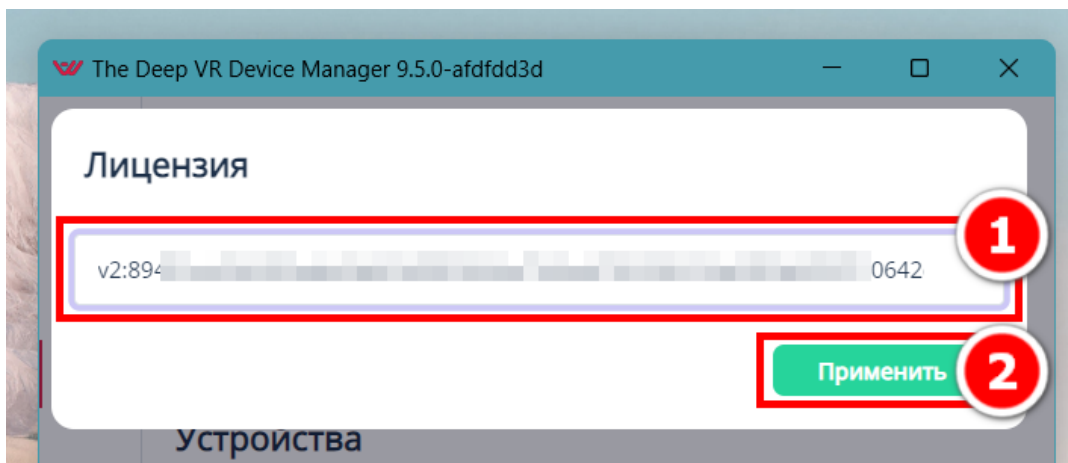
На данный момент платформа поддерживает работу с **моделями шлемов**:

- Meta Quest 2, Meta Quest 3
- Pico Neo 3, Pico 4, Pico 4 Pro, Pico 4E, Pico Neo 3 Pro Eye.

Электропитание ПК должно осуществляться от однофазной электрической сети переменного тока с заземлением и номинальным напряжением 220 В и частотой 50 Гц. Рекомендовано использование источника бесперебойного питания.

Процесс установки ПО

1. Скачать ПО по ссылке https://mega.nz/file/jMUByRQA#oxqZRALdpf2GBU74LWLi5_aBTdKQX9WN2QDtqQTvcs
2. Далее, необходимо распаковать загруженный архив в отдельную папку на компьютере Пользователя и запустить выполнение файла AWDeviceManagerInstaller 9.15.2.
3. Пользователь должен выполнить установку клиентского приложения согласившись со всеми действиями, предложенными установщиком.
4. При первом запуске Менеджера устройств появится окно для ввода Лицензионного ключа. Лицензионный ключ предоставляется технической поддержкой.
5. Ключ всегда можно найти в закрепленных сообщениях в Техническом чате Discord или запросить его в этом же чате (см. раздел “Контакты”).
Далее копируем лицензионный ключ → Вставляем ключ в пустое поле (1) → Нажимаем кнопку Применить (2)



Контакты

Для контактов с командой разработчиков просьба обращаться по следующим контактам:

e-mail: support@another-world.com

Дополнительно создается Discord-канал при заключении договора с партнером/пользователем.